

Sistem Informasi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Menggunakan VBA Pada CV Sagara Mobile

Citra Aldona¹, Apit Yuliman²

¹Mahasiswa Program Studi Komputerisasi Akuntansi, Politeknik TEDC Bandung

²Dosen Program Studi Komputerisasi Akuntansi, Politeknik TEDC Bandung

Email: citraaldona11@gmail.com , apityuliman@poltektedc.ac.id

ABSTRAK

Penelitian ini berjudul "Sistem Informasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Menggunakan VBA pada CV Sagara Mobile". Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan mengimplementasikan serta menguji sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas menggunakan VBA pada CV Sagara Mobile. Metode yang digunakan adalah metode penelitian kualitatif dengan menggunakan pengembangan sistem *Waterfall*. Teknik pengumpulan data menggunakan teknik observasi, wawancara dan studi pustaka. Hasil analisis penelitian ini adalah perusahaan yang masih menggunakan kegiatan manual ketika memasukan data transaksi dan penyajian data sehingga dinilai tidak efektif dan efisien. Oleh karena itu, penulis melakukan analisis dengan menggunakan metode PIECES. Perancangan sistem menggunakan VBA dan menggunakan penyimpanan data yang telah terkomputerisasi. Sistem ini dapat mempermudah dalam memasukan data, pembuatan laporan keuangan serta dapat menjaga keamanan dan keakuratan data. Implementasi sistem menggunakan VBA dilengkapi dengan laporan otomatis berupa data laporan penerimaan kas dan laporan pengeluaran kas yang terdapat dalam database, serta menggunakan pengujian sistem dengan metode *BlackBox* dan *User Acceptance Test* dengan menunjukkan hasil yang sangat baik dengan persentase 84,5% berdasarkan pengujian kepada 5 responden.

Kata Kunci: Penerimaan Kas, Pengeluaran Kas, Sistem Informasi, VBA

ABSTRACT

This research is entitled "Cash Receipt and Expenditure Information System Using VBA on CV Sagara Mobile". The aim of this research is to design, implement and test a cash receipt and expenditure information system using VBA on CV Sagara Mobile. The method used is a qualitative research method using Waterfall system development. Data collection techniques use observation, interviews and literature study techniques. The results of this research analysis are companies that still use manual activities when entering transaction data and presenting data so that they are considered ineffective and inefficient. Therefore, the author carried out an analysis using the PIECES method. System design using VBA and using computerized data storage. This system can make it easier to enter data, create financial reports and maintain data security and accuracy. System implementation using VBA is equipped with automatic reports in the form of cash receipt report data and cash disbursement reports contained in the database, as well as using system testing with the BlackBox method and User Acceptance Test which shows very good results with a percentage of 84.5% based on testing on 5 respondents

Keywords: Cash Receipt, Cash Expenditure, Information System, VBA



1. PENDAHULUAN

Sistem penerimaan dan pengeluaran kas adalah bagian dari sistem informasi akuntansi yang dibuat untuk mengelola kegiatan penerimaan dan pengeluaran uang, mulai dari penjualan sampai dengan penerimaan dan pengeluaran kas lainnya.

CV Sagara *Mobile* merupakan salah satu contoh usaha yang menjual kartu *voucher* kuota yang terletak di Jalan Protokol Cilame Permai. Pada proses pencatatan transaksi penerimaan dan pengeluaran kas, CV Sagara *Mobile* masih menggunakan sistem pencatatan manual dengan menggunakan pencatatan pada buku yang belum terkomputerisasi sehingga sering terjadi kesalahan perhitungan dan banyaknya bukti transaksi yang tercecer dan hilang.

Pengolahan data transaksi penerimaan dan pengeluaran kas yang masih dicatat secara manual pada buku kas, dapat berdampak pada lamanya waktu yang dibutuhkan untuk merekapitulasi data tersebut menjadi laporan penerimaan dan pengeluaran kas. Dengan terciptanya sistem informasi akuntansi ini mampu mengelola data penerimaan dan pengeluaran kas sehingga memudahkan pencarian data yang diperlukan (Juniari dkk, 2021).

Berdasarkan uraian diatas, penulis mencoba untuk melakukan perancangan sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas secara terkomputerisasi sebagai pedoman implikasi jangka pendek maupun jangka panjang. Perancangan sistem secara terkomputerisasi diharapkan dapat membantu CV Sagara *Mobile* menjadi lebih efisien dan efektif dalam pencatatan transaksi, penyimpanan data-data penerimaan dan pengeluaran kas, hingga dalam menyajikan laporan keuangan.

2. KAJIAN TEORI

2.1 Sistem Informasi

Definisi sistem informasi menurut Anggraeni & Irviani (2017) dalam bukunya yang berjudul "Pengantar Sistem Informasi", yaitu : "Sistem informasi merupakan suatu kombinasi teratur dari perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi".

2.2 Kas

Menurut Laponsa (dalam Dwi, 2022) kas adalah suatu alat pertukaran dan juga digunakan sebagai ukuran dalam akuntansi. Dan bisa dikatakan bahwa kas merupakan alat pertukaran yang dapat diterima untuk pelunasan utang dan dapat diterima sebagai setoran ke *bank* dalam jumlah sebesar nominalnya, juga simpanan dalam bank atau tempat-tempat lain yang dapat diambil sewaktu-waktu.

2.3 Penerimaan Kas

Menurut Bahri (2016) mengemukakan bahwa "Penerimaan kas adalah transaksi-transaksi penerimaan uang tunai. Dimana sumbernya berasal dari penjualan tunai, penerimaan piutang usaha dan penerimaan terhadap pendapatan bunga".

2.4 Pengeluaran Kas

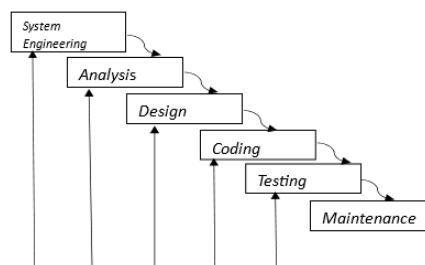
Menurut Romney (2016) bahwa "Pengeluaran kas adalah serangkaian aktivitas bisnis operasi pemrosesan informasi terkait secara terus menerus, yang berhubungan dengan pembelian serta pembayaran barang dan jasa."

2.5 PIECES

Menurut Vergantara (2022, hlm. 2) menyatakan “Analisa pieces merupakan tahapan proses untuk mengoreksi atau memperbaiki sistem informasi bagi pengambil keputusan”.

2.6 Waterfall

Menurut Rizki (dalam Rusmawan, 2019) mengemukakan bahwa : “*Waterfall* model sebagai salah satu teori dasar dan seakan wajib dipelajari dalam konteks siklus hidup perangkat lunak. *Waterfall* model juga merupakan sebuah siklus hidup yang terdiri dari mulai fase hidup perangkat lunak sebelum terjadi hingga pascaproduksi. *Waterfall* model memiliki definisi sendiri bahwa sebuah hidup perangkat lunak memiliki proses yang linear dan sekuensial”.



Gambar 1. Pemodelan *Waterfall*

2.7 VBA (*Visual Basic for Application*)

Menurut Raharjo (2021) mengemukakan bahwa “*Visual Basic for Application*” adalah bahasa pemrograman dan pengembangan yang dibuat oleh *Microsoft*. Ini adalah perpanjangan dari bahasa pemrograman *BASIC* yang menggabungkan fungsi *BASIC* dan perintah dengan kontrol visual. *Visual Basic* menyediakan antarmuka pengguna grafis GUI yang memungkinkan pengembang untuk *drag-and-drop* objek ke dalam program maupun program dengan menulis kode secara manual.

3. METODE PENELITIAN

3.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah wawancara, observasi dan studi literatur.

3.2 Teknik Analisis Data

Teknik analisis data yang digunakan adalah metode PIECES. Analisis PIECES memiliki 6 komponen yaitu *Performance, Information, Economic, Control, Efficiency* dan *Service*.

3.3 Jenis Data dan Sumber Data

Jenis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data kualitatif dan data kuantitatif. Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data primer yang diperoleh secara langsung dari narasumber utama melalui wawancara dan data sekunder data yang diperoleh secara tidak langsung.

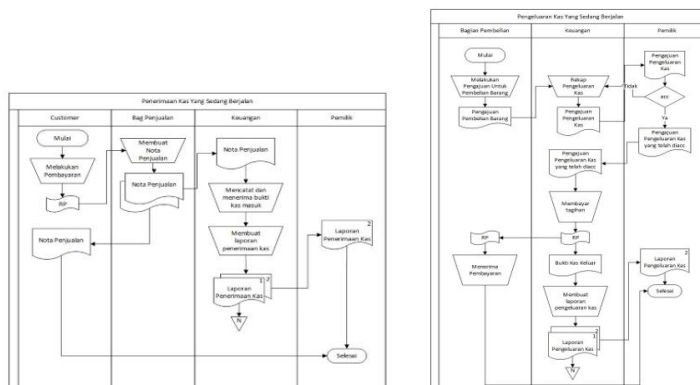
3.4 Teknik Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan penulis dalam penelitian ini yaitu SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan pendekatan *Waterfall*. Tahapan-tahapan pada metode penelitian *waterfall* ini menggunakan 5 (lima) tahap, yaitu sebagai berikut :

1. Analisis Sistem
Analisis sistem yang berjalan dan analisis sistem yang akan dirancang.
2. Perancangan
Diagram Konteks, DFD, Bagan Alir (*Flowchart*).
3. Implementasi
Dilakukan dengan cara menerapkan sistem dari hasil perancangan.
4. Pengujian Sistem
Pengujian sistem dengan *Blackbox Testing* dan *User Acceptance Test (UAT)*.

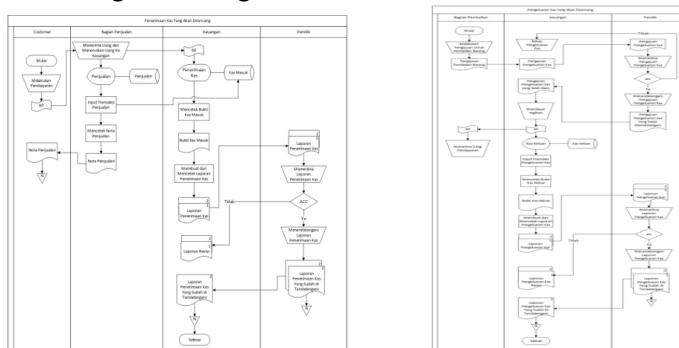
4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Sistem



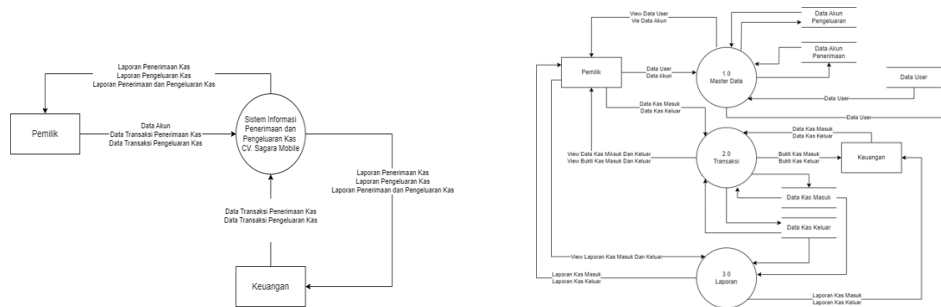
Gambar 2. (a) *Flowchart* Penerimaan Berjalan (b) *Flowchart* Pengeluaran Berjalan.

4.2 Analisis Sistem Yang Dirancang.



Gambar 3. (a) *Flowchart* Penerimaan Dirancang (b) *Flowchart* Pengeluaran Dirancang.

4.3 Perancangan



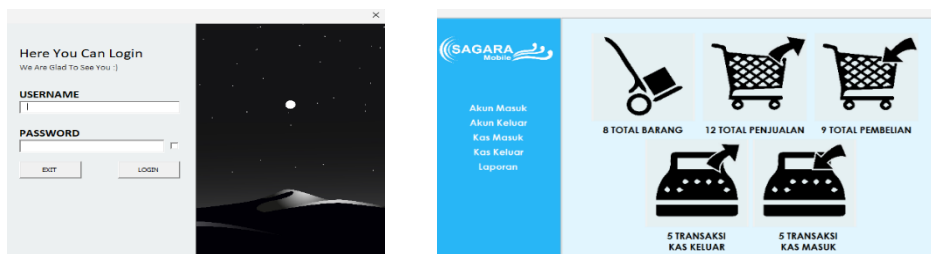
Gambar 4. (a) Diagram Konteks (b) DFD Level 0.

4.4 Implementasi

Adapun implementasi sistem yang sudah dibuat, sebagai berikut :

1. Login dan Menu Utama

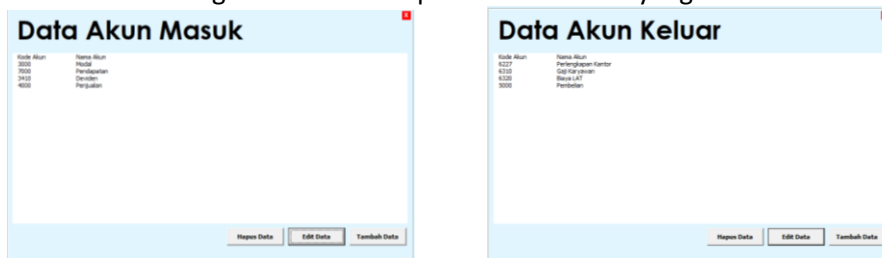
Form login berfungsi untuk pengamanan suatu program. Sehingga tidak semua pengguna dapat mengakses semua fasilitas yang ada dalam program tersebut. Lalu setelah login berhasil maka akan menampilkan menu utama.



Gambar 5. Form (a) Login (b) Menu Utama

2. Data Akun Masuk dan Keluar

Data akun berfungsi untuk menampilkan daftar akun yang telah terdaftar.



Gambar 6. Form (a) Data Akun Masuk (b) Data Akun Keluar

3. Transaksi Penerimaan dan Pengeluaran Kas

Form transaksi berfungsi untuk menampilkan seluruh transaksi penerimaan dan pengeluaran kas.



KAS MASUK

id	Deskripsi	Nominal	Hari	Bulan	Tahun	User
BKM-001	Transaksi Penjualan	15000	12	7	2024	owner
BKM-002	Transaksi Penjualan	113000	12	7	2024	owner

*Nama Penyeter

KAS KELUAR

id	Deskripsi	Nominal	Hari	Bulan	Tahun	User
BKK-001	Transaksi Pembelian	1500000	12	7	2024	owner
BKK-002	Transaksi Pembelian	1500000	12	7	2024	owner
BKK-003	Transaksi Pembelian	9800000	12	7	2024	owner

*Nama Penerima

Gambar 7. Form (a) Transaksi Penerimaan Kas (b) Transaksi Pengeluaran Kas

4. Laporan

LAPORAN KAS SAGARA MOBILE							
CV. ANE YULIMAN B. HIGITOWAL, No. 1							
No	Jenis Transaksi	No Bukti	Tanggal	Saldo Awal	Nama Akun	Keterangan	Pergerakan
1	Kas Masuk	BKM-002	13/08/2024	4000	Penjualan	Transaksi Penjualan TRAH-002	Rp. 144.000
2	Kas Masuk	BKM-003	13/08/2024	4000	Penjualan	Transaksi Penjualan TRAH-003	Rp. 3.000.000
3	Kas Masuk	BKM-004	13/08/2024	4000	Penjualan	Transaksi Penjualan TRAH-004	Rp. 1.500.000
4	Kas Masuk	BKM-005	13/08/2024	4000	Penjualan	Transaksi Penjualan TRAH-005	Rp. 752.000
5	Kas Masuk	BKM-006	13/08/2024	4000	Penjualan	Transaksi Penjualan TRAH-006	Rp. 150.000
6	Kas Masuk	BKM-007	13/08/2024	4000	Penjualan	Transaksi Penjualan TRAH-007	Rp. 252.000
7	Kas Masuk	BKM-008	13/08/2024	4000	Penjualan	Transaksi Penjualan TRAH-008	Rp. 400.000
8	Kas Masuk	BKM-009	13/08/2024	4000	Penjualan	Transaksi Penjualan TRAH-009	Rp. 400.000
9	Kas Masuk	BKM-010	24/08/2024	2000	Modal	Modal Tambahan	Rp. 5.000.000
10	Kas Keluar	BKK-001	14/08/2024	5000	Pembelian	Transaksi Pembelian PEM-001	Rp. 40.000
11	Kas Keluar	BKK-002	14/08/2024	1000	Biaya LAT	Pembayaran LAT	Rp. 340.000
12	Kas Keluar	BKK-003	14/08/2024	5000	Pembelian	Transaksi Pembelian PEM-003	Rp. 24.000
13	Kas Keluar	BKK-004	14/08/2024	5000	Pembelian	Transaksi Pembelian PEM-004	Rp. 80.000
14	Kas Keluar	BKK-005	14/08/2024	5000	Pembelian	Transaksi Pembelian PEM-004	Rp. 500.000
15	Kas Keluar	BKK-006	14/08/2024	5000	Pembelian	Transaksi Pembelian PEM-005	Rp. 1.300.000
16	Kas Keluar	BKK-007	24/08/2024	2000	Partisipasi	41% Kantor	Rp. 250.000
17	Kas Keluar	BKK-008	25/08/2024	2000	Bagi Hasil	Bagi Hasil	Rp. 3.000.000

03/09/2024

Saldo Masuk Rp. 11.098.000
Saldo Keluar Rp. 5.234.000
Saldo Akhir Rp. 5.864.000

Yang Membuat _____ Owner _____

Gambar 8. Laporan Kas

4.5 Pengujian Sistem

1. Blackbox Testing

Pada pengujian *blackbox* dinyatakan semua *item* sistem dapat berjalan dengan baik.

2. User Acceptance Test (UAT)

Berdasarkan perhitungan *User Acceptance Test* (UAT) pada Sistem Informasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada CV Sagara Mobile menunjukkan hasil Sangat Baik (SB) dengan persentase 84,5%.

5. KESIMPULAN

- Analisis sistem informasi pada CV Sagara Mobile menggunakan metode PIECES, dimana pencatatan yang masih dilakukan secara manual dan belum terkomputerisasi. Pencatatan seperti memasukkan data, mencari data dan menyiapkan data memerlukan waktu yang cukup lama untuk memperolehnya. Tidak adanya cadangan data sehingga apabila terjadi kerusakan atau hilang, maka data tidak dapat dipulihkan.
- Perancangan sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan perancangan dengan metode SDLC (*System Development Live Cycle*) dengan model *Waterfall*.
- Implementasi sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas dalam penelitian ini menggunakan *Microsoft Excel* dengan *Visual Basic* sebagai bahasa pemrograman dan *Microsoft Excel* sebagai *database*. Pengujian sistem menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* dan UAT dengan menunjukkan hasil sangat baik dengan presentase 84,5%.



DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, R. I. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Cv Andi Offset.
- Bahri, S. (2016). *Pengantar Akuntansi*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- I Gusti Ayu, d. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Berbasis Web Pada PT.Pilar Bali Utama. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 105-116.
- Irma Dwi, N. (2022). Analisis Sistem Akuntansi Atas Penerimaan Kas Pada PUD Pasar Kota Medan. *Sibatik Journal Vol.1 No.5*, 627-634.
- Raharjo, B. (2021). *Aplikasi Visual Basic. Visual Basic for Application (VBA) Untuk Pemula*. Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik.
- Romney. (2016). *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Rusmawan, U. (2019). *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Jakarta: PT ELex Media Komputindo.
- Sukanto, R. &. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Syafarwan. (2019). Apakah UAT? *Jurnal Ilmiah Multimedia dan Komunikasi*, 1-10.
- Vergantara, I. W. (2022). Perancangan Sistem Informasi E-Pasien Berbasis Website Pada Prakter Dokter Umum Dengan Metode Pieces. *Indonesian Journal of Health Information Management (IJHM)*, 1-6.